**Regulamin**

**I Turnieju Szczecińskich Gier Planszowych**

**o Puchar Marszałka Województwa Zachodniopomorskiego**

**(dalej: „Regulamin Turnieju”)**

# **§1**

ORGANIZATOR, CZAS TRWANIA, MIEJSCE

1. Organizatorem I Turnieju Szczecińskich Gier Planszowych o Puchar Marszałka Województwa Zachodniopomorskiego, zwanego dalej „Turniejem”, jest Zamek Książąt Pomorskich w Szczecinie.
2. Rozgrywki Turniejowe odbywać się będą w dniu 23 marca 2024 r. w Zamku Książąt Pomorskich w Szczecinie, przy ulicy Korsarzy 34 w Szczecinie, w sali Anny Jagiellonki, w godzinach 10.00 – 15.00.

# **§2**

UCZESTNICTWO

1. Na Turniej obowiązują zapisy. Aby wziąć udział w Turnieju należy wypełnić kartę zgłoszenia zamieszczoną na stronie internetowej <https://zamek.szczecin.pl/turniej> oraz przesłać ją na adres mailowy turniej@zamek.szczecin.pl.
2. Obowiązuje limit uczestników Turnieju – maksymalnie 100 osób. O wzięciu udziału w Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.
3. W Turnieju mogą wziąć udział osoby, które mają ukończone 16 lat, przy czym osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Turnieju pod warunkiem uzyskania zgody przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego, którą powinni dostarczyć do Zamku Książąt Pomorskich do dnia 16.03.2024.
4. Przyjmowane są jedynie zgłoszenia indywidualne.
5. Rejestracja rozpocznie się w dniu 04.03.2024 r. o godzinie 08:00.
6. Rejestracja zakończy się w dniu 15.03.2024 o godzinie 14:00 lub po wyczerpaniu ilości miejsc.
7. Rezygnacja z uczestnictwa w Turnieju oznacza poddanie rozgrywki walkowerem i powoduje automatyczne przyznanie zwycięstwa pozostałym graczom.

# **§3**

ZASADY TURNIEJU

1. Turniej organizowany jest jako seria rozgrywek w wybrane gry planszowe.
2. Turniej podzielony jest na 4 etapy rozgrywek:
3. ETAP I: W I ETAPIE udział weźmie 100 osób. ETAP I zostanie podzielony na 2 tury. W I ETAPIE odbędzie się 50 dwuosobowych pojedynków. Zwycięzca każdego pojedynku przejdzie do II ETAPU.
4. ETAP II: W II ETAPIE udział weźmie 50 osób. Odbędzie się 25 dwuosobowych pojedynków. Zwycięzca każdego pojedynku przejdzie do III ETAPU.
5. ETAP III: W III ETAPIE udział weźmie 25 osób. Odbędzie się 5 pięcioosobowych pojedynków. Zwycięzca każdego z pojedynków przejdzie do FINAŁU.
6. FINAŁ: Celem FINAŁU jest wyłonienie 3 najlepszych graczy. W FINALE udział weźmie 5 osób, spośród których wyłonieni zostaną zdobywcy I, II i III miejsca, według kolejności ukończenia rozgrywki.
7. Podczas Turnieju uczestnicy wezmą udział w rozgrywkach z wykorzystaniem następujących tytułów gier:
8. I ETAP: ”Para na Zamek”;
9. II ETAP: ”Guldeny Księcia Bogusława”;
10. III ETAP: ”Kim jest Krzysztof Jarzyna, czyli co Ty wiesz o Szczecinie?!”;
11. FINAŁ: ”Był sobie Szczecin”.
12. Gry planszowe mają własny regulamin, ustanowiony przez producentów gier. Uczestnicy Turnieju zobowiązują się do przestrzegania regulaminu poszczególnych gier planszowych.
13. Regulaminy poszczególnych gier planszowych zamieszczone są do wglądu na stronie internetowej <https://zamek.szczecin.pl/turniej>.
14. Dobór grup do rywalizacji w ramach poszczególnych etapów Turnieju odbywać się będzie w drodze losowania.
15. W trakcie rozgrywki gracz nie może opuścić swojego miejsca przy planszy bez zgody przeciwników lub obsługi Turnieju.
16. Godziny rozpoczęcia kolejnych etapów Turnieju będą sygnalizowane przez Organizatora.
17. Niestawienie się do uczestnictwa w rozgrywce w przeciągu 5 minut od zaplanowanej godziny rozpoczęcia danego etapu oznacza poddanie rozgrywki walkowerem i powoduje automatyczne przyznanie zwycięstwa pozostałym graczom.
18. Kwestie sporne będą wyjaśniane poprzez niniejszy Regulamin Turnieju, regulaminy gier oraz obsługę Turnieju. Decyzja obsługi Turnieju jest ostateczna i nie ulega zaskarżeniu.
19. Uczestnik Turnieju zobowiązuje się do przestrzegania Regulaminu Turnieju.

# **§4**

HARMONOGRAM

1. Przewidywane przedziały czasowe, w jakich odbędą się rozgrywki, to:
2. I ETAP:
3. I TURA - początek nie wcześniej niż: 10:30;
4. II TURA - początek nie wcześniej niż: 11:10;
5. II ETAP:
6. I TURA - początek nie wcześniej niż: 11:50;
7. II TURA – początek nie wcześniej niż: 12:30;
8. III ETAP, początek nie wcześniej niż: 13:10;;
9. FINAŁ, początek nie wcześniej niż: 13:50;
10. Organizator ma prawo do zmiany harmonogramu. W przypadku zmian, informacje zostaną opublikowane na stronie <https://zamek.szczecin.pl/turniej>.

# **§5**

NAGRODY

1. Dla zdobywców I, II i III miejsca w FINALE Turnieju przewidziane są następujące nagrody finansowe:
2. I MIEJSCE – 1000 PLN;
3. II MIEJSCE – 600 PLN;
4. III MIEJSCE – 400 PLN.
5. Wręczenie nagród nastąpi w dniu Turnieju, po zakończeniu finału i wyłonieniu zwycięzców.

# **§6**

INNE

1. Wszelkie pytania związane z Turniejem należy kierować na adres mailowy turniej@zamek.szczecin.pl.
2. Nieprzestrzeganie postanowień Regulaminu Turnieju oraz regulaminów gier planszowych przez Uczestnika skutkować będzie jego wykluczeniem z uczestnictwa w Turnieju.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem Turnieju zastosowanie mają odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
4. Organizator ma prawo zmiany Regulaminu Turnieju.
5. Regulamin Turnieju wchodzi w życie z dniem publikacji.

Załączniki:

Załącznik nr 1: INFORMACJA ADMINISTRATORA O ZASADACH PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH.

Załącznik nr 2: KARTA ZGŁOSZENIA DLA UCZESTNIKA 1. TURNIEJU SZCZECIŃSKICH GIER PLANSZOWYCH O PUCHAR MARSZAŁKA WOJEWÓDZTWA ZACHODNIOPOMORSKIEGO.