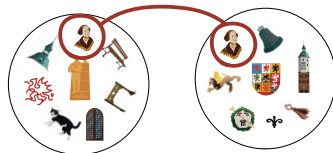


## Wariant 2: zbieraj karty

Jeden z graczy wyklada na stół po dwie okrągłe karty z talii obrazkami do góry, tak by wszyscy je widzieli. Karty zabiera ten, kto pierwszy zauważy i nazwie symbol powtarzający się na obu kartach. Wygrywa gracz z największą liczbą kart.



Gra edukacyjna przeznaczona dla 2 - 8 graczy od 3 do 103 lat.  
Czas gry: 10 – 20 min.

Okrągłe karty zawierają z tyłu opis poszczególnych obrazków związanych z Zamkiem Książąt Pomorskich w Szczecinie.

Wydawca: Zamek Książąt Pomorskich w Szczecinie

Opracowanie graficzne: Aleksandra Szwajda

Koncepcja: Natalia Seweryn-Birecka, Beata Biedrzycka

Druk: Drukarnia Zapol

